



EtherDragons Arena

The Game

Sách Trắng

V2.5 (một vài chi tiết được bổ sung)

Tháng 12 năm 2018

<http://www.etherdragons.world>

Tóm tắt

Hệ thống blockchain hiện đại nói chung, và hệ thống Ethereum nói riêng là một dạng công nghệ tạo ra vô số cơ hội cho sự sáng tạo, lưu trữ, vận hành và trao đổi các giá trị kỹ thuật số. Bằng cách mua hay tạo ra một giá trị bằng số trong blockchain, người dùng liền trở thành chủ sở hữu hoàn toàn của giá trị đó, cũng tương tự như việc anh ta trở thành chủ sở hữu một vật thể hữu hình bên ngoài thế giới thực. Người chủ có thể gia tăng giá trị này, dùng nó vận hành một vài dịch vụ hay chuyển nhượng nó cho người dùng khác. Do đó, không giống mô hình kỹ thuật số truyền thống đã quen thuộc với chúng ta, hệ thống này cho phép chúng ta tạo ra và sử dụng tài sản thực ứng với trị giá thực.

Vì vậy, việc phát triển những dịch vụ phục vụ cho việc tạo ra và bảo dưỡng những đối tượng và giá trị kỹ thuật số này có thể là một hướng đi thú vị và đầy hứa hẹn cho đội ngũ phát triển phần mềm.

Mục tiêu của trò chơi EtherDragons Arena là trở thành một trong những dự án đầu tiên như vậy. Ngược với những trò chơi hiện có trên blockchain mà chỉ cho phép người chơi tạo và trao đổi những đối tượng kỹ thuật số, EtherDragons Arena cung cấp thêm nhiều cơ hội để tương tác với những đối tượng kỹ thuật số của bạn.

Những hoạt động chính mà EtherDragons Arena cung cấp:

- Mua những đối tượng kỹ thuật số (trường hợp này là rồng) đang tồn tại trong blockchain mà có những đặc điểm khác biệt và hình dạng độc nhất
- Cải thiện đặc tính những đối tượng này (những con rồng) và gia tăng giá trị của chúng
- Những đối tượng kỹ thuật số (rồng) tham gia vào các cuộc tranh tài (trận chiến) với những đối tượng của người chơi khác.
- Khi thắng trong những vòng đấu sẽ nhận được phần thưởng dưới dạng tiền ảo có giá trị (ETH)
- Tạo được những đối tượng kỹ thuật số (rồng) thông qua việc tương tác với những đối tượng của người chơi khác.
- Có thể xuất nhập đối tượng kỹ thuật số (rồng) ra và vào game mà không bị hạn chế
- Tất cả hoạt động liên quan đến những tạo vật kỹ thuật số (rồng) đều được tiến hành một cách minh bạch nhất có thể để ngay cả người chơi nhiều kinh nghiệm lẫn người chơi mới đều thấy dễ hiểu, công khai và tiện lợi

Lưu ý!

Tài liệu kỹ thuật này chỉ nhằm mục đích tham khảo thông tin và không liên quan đến bất kỳ ràng buộc pháp lý nào về vai trò của các tác giả, các nhà phát triển của EtherDragons Arena hay bên thứ ba nào.

1. Mục tiêu

Động cơ ra đời của dự án này là do tình hình chung của ngành công nghiệp trò chơi điện tử cùng với nhu cầu cơ bản của người dùng blockchain:

1. Trong các trò chơi điện tử điển hình, người chơi không được sở hữu bất cứ giá trị kỹ thuật số nào mà họ mua hay thắng được.
2. Nhu cầu có được những dịch vụ tiện lợi, phải chăng và dễ hiểu để tương tác với những tạo vật kỹ thuật số của người chơi
3. Có khả năng kiếm/ thắng được những đối tượng kỹ thuật số

1.1 Trong các trò chơi điện tử điển hình, người chơi không được sở hữu bất cứ giá trị kỹ thuật số nào mà họ mua hay thắng được.

Ngành công nghiệp trò chơi hiện đại đánh giá một game chính là một dịch vụ. Có nghĩa là cho dù mua chính trò chơi (trên các sàn thương mại điện tử như Steam) hay bất kỳ giá trị đi kèm trò chơi nào thì người chơi vẫn mặc nhiên không sở hữu chúng.

Việc chuyển nhượng tài khoản trò chơi hay các giá trị trong trò chơi chính là vi phạm trực tiếp Thỏa thuận Dành cho Người chơi (EULA) và hình phạt là khóa/ cấm tài khoản.

Điều này dẫn đến một nghịch lý: người chơi tin rằng anh ta bỏ ra thời gian và tiền bạc để giành được những giá trị nhất định, trong khi cả ngành công nghiệp trò chơi thì cho rằng người chơi chỉ đang mua quyền sử dụng tạm thời cho những giá trị đó thôi.

Nếu nhà phát triển trò chơi ngừng khai thác trò chơi hoặc quyết định rằng thỏa thuận bị vi phạm, người chơi sẽ mất toàn bộ tài nguyên họ đã đầu tư vào.

Một vấn đề khác là mô hình trò chơi trong những dự án game hiện đại. Để khuyến khích người chơi mua những tài sản mới hoặc ít nhất là cập nhật những món đã mua 1 lần, các nhà phát triển game thay đổi những đặc điểm các món người chơi đã mua và thanh toán xong hoặc là thay đổi thể giới trong game, luật của game nhằm làm cho những món đã được mua này giảm bớt giá trị.

Người chơi bị buộc chung vào dự án do những gì họ thắng được chỉ có thể dùng trong game anh ta đang chơi.

Cuối cùng, chúng ta đang chứng kiến một hoàn cảnh nơi mà người chơi bỏ ra những tài nguyên của họ và nhận lại kết quả là một thứ có thể giảm giá trị hoặc mất đi bất kỳ lúc nào, và cũng chỉ có thể sử dụng cho riêng dự án game đó mà thôi.

Giải pháp cho những vấn đề trên là chuyển sang giai đoạn cần tạo ra những trò chơi mã hóa phi tập trung.

1.2 Những dịch vụ vận hành các đối tượng kỹ thuật số

Những dịch vụ này có thể xử lý các nhiệm vụ hàng ngày của những người dùng thông thường, giải quyết không chỉ về mặt đầu tư mà còn mặt tài chính. Cụ thể là, những dịch vụ này sẽ hỗ trợ hàng loạt tương tác của người dùng lên đối tượng kỹ thuật số của họ, giúp người chơi nâng cấp các đặc tính của những đối tượng này và gia tăng giá trị của chúng. Những dịch vụ này cần phải tiện lợi, dễ sử dụng, cho phép người dùng chuyển các đối tượng kỹ thuật số của họ đến sử dụng dịch vụ và nhanh chóng chuyển trả về ví mã hóa của họ trên blockchain mà không gặp trở ngại nào.

1.3. Kiếm tiền trên blockchain

Một trong những nhu cầu nổi trội của người dùng thông thường hiển nhiên là cơ hội kiếm tiền khi sử dụng công nghệ blockchain. Điều này hoàn toàn khả thi bằng cách chơi game, đặc biệt là đối với EtherDragons Arena.

2. Lợi thế của EtherDragons Arena so với các đối thủ

Dựa trên việc phân tích giải pháp từ những dự án game khác, chúng tôi quyết định tập trung vào những điểm chính sau đây:

- Nhiều nguồn thu nhập dành cho người chơi: lai giống và bán những giống rồng mới, mua/ bán rồng có những đặc tính nhất định và phần thưởng khi thắng trên đấu trường.
- Chu trình gameplay hoàn chỉnh
- Tất cả hoạt động trong game được lưu trữ trên blockchain dưới dạng hash-trees. Người chơi có thể an tâm rằng game này không xảy ra gian lận từ phía nhà phát triển game.
- Tốc độ diễn ra các hoạt động trong game không bị phụ thuộc vào lượng tải của mạng Ethereum (đơn vị đo ngoại tuyến)
- Không cần trả hoa hồng cho tất cả giao dịch trong game. Người chơi có thể chuyển tiền vào bất kỳ lúc nào đến ví bất kỳ và bán con rồng cho nguồn tài nguyên được khóa của bên thứ ba. Chi phí này chỉ được giảm khi khoản thanh toán này là thu/ chi của nguồn vốn và rồng quy định trong hợp đồng thông minh của game.
- Các cuộc cá cược kết quả của những trận đấu rồng
- Rồng ở bất kỳ cấp độ nào cũng sẽ có những tác dụng nhất định, do vậy, đều sẽ có giá thị trường riêng.
- Năng lực của rồng được xác định bằng nguồn gen kết hợp của nó, việc kết hợp này là nhiều vô kể và có rất nhiều tùy chọn để thử nghiệm.
- Kết quả trận đấu rồng không chỉ phụ thuộc vào năng lực của rồng mà còn dựa vào kỹ năng chiến đấu trên đấu trường của người chơi, là cách để chứng minh năng lực của rồng và đánh bại đối thủ mạnh hơn.

3. The Game

Dự án EtherDragons Arena nhắm đến mục tiêu trở thành 1 dịch vụ giải quyết những vấn đề và nhu cầu như đã mô tả trên đây. Dự án không chỉ cho phép người dùng giải trí thông qua các đối tượng kỹ thuật số của họ (rồng) mà còn gia tăng giá trị của chúng, tạo ra những đối tượng kỹ thuật số mới (rồng) và kiếm ra tiền.

EtherDragons Arena là 1 trò chơi sử dụng hợp đồng thông minh theo những nguyên tắc nhất định để tạo ra những con rồng kỹ thuật số (thế hệ 0) trong blockchain Ethereum. Những con rồng sẽ khác nhau về các đặc tính và cả ngoại hình. Người chơi có thể mua rồng đấu giá trong game, lai tạo những giống rồng mới, thay đổi những đặc tính của chúng, cho chúng thi đấu trên đấu trường và bán cho người chơi khác.

Ngoại hình của một con rồng và một vài đặc trưng của nó được quy định bởi hệ gen tạo ra ngay từ lúc khai sinh của rồng dựa theo những điều khoản nhất định và được lưu trữ trong hợp đồng thông minh của rồng.

2.1 Nhắm đến lượng lớn đối tượng.

EtherDragons Arena là 1 trò chơi hấp dẫn cho những thành viên kỳ cựu của cộng đồng mã hóa cũng như cả những người dùng dự bị. Bạn có thể mua rồng, nâng cấp đặc tính của chúng, lai tạo giống rồng mới và thi đấu với rồng của người chơi khác. Ngoài ra, thông qua

các hoạt động được hướng dẫn đúng, bạn sẽ gia tăng giá trị của rồng và sẽ có cơ hội bán rồng thu lợi nhuận cho người chơi khác hoặc kiếm tiền thưởng từ các trận đấu thắng.

2.2 Khía cạnh học hỏi

EtherDragons Arena nhắm đến không chỉ là người dùng mã hóa chuyên nghiệp mà còn cả người dùng mới. Đối với những hoạt động mà đứng ở góc độ nhà phát triển game là có thể gây khó khăn cho những người chơi mới thì luôn sẽ có các gợi ý hỗ trợ. Do vậy, trò chơi cũng chứa những “góc học hỏi” cho phép người dùng blockchain mới tìm hiểu những đặc trưng về cách vận hành tốt hơn.

2.3 Tạo ra những đối tượng kỹ thuật số

Rồng kỹ thuật số được mua trong dự án EtherDragons Arena là một tài sản chính thức của người chơi. Rồng có thể nâng cấp, bán hoặc xuất khỏi game vào ví điện tử của người chơi trên blockchain. Người dùng có thể trao đổi và bán rồng của họ ngay trong game hoặc dịch vụ của bên thứ ba. Rồng xuất từ game hoặc do bên thứ ba mua có thể tự do nhập vào game.

Mỗi con rồng có những đặc tính nhất định: khả năng ghép đôi, vài đặc tính phù hợp để chiến đấu và một hệ kỹ năng chiến đấu. Rồng cũng có ngoại hình độc nhất. Đặc tính và ngoại hình này được quy định bởi hệ gien tạo ra vào lúc khai sinh rồng dựa theo những quy tắc nhất định trên blockchain.

Vài cách để sở hữu rồng trong game EtherDragons Arena:

- Rồng ở bất kỳ thể hệ nào hoặc bất cứ giá nào cũng có thể mua trên thị trường (đấu giá trong game và “chợ” bên ngoài).
- Có thể sở hữu rồng khi tham gia chương trình giới thiệu (referral program)
- Nhận quà từ người chơi khác thông qua đấu giá trong game.
- Tạo một con rồng mới bằng cách ghép đôi 2 con rồng với nhau

2.4 Trò chơi EtherDragons Arena cung cấp nhiều dịch vụ cũng như cơ hội cho người chơi tương tác với rồng kỹ thuật số của họ.

2.4.1 Bạn có thể ghép cặp rồng của mình.

Mỗi con rồng có thể tham gia ghép đôi dưới dạng cả giống đực lẫn giống cái

- Nếu rồng của bạn tham gia ghép đôi dưới dạng giống cái, bạn sẽ có rồng con.
- Nếu rồng của bạn tham gia ghép đôi dưới dạng giống đực, bạn sẽ có tiền từ chủ của con cái ghép cặp.

Nếu bạn muốn có rồng con theo ý muốn, thì ở trong game, bạn có thể lựa chọn một con rồng (đực) phù hợp và ghép đôi với rồng (cái) của bạn. Sau đó, bạn sẽ có một con rồng mới có cả đặc tính và ngoại hình di truyền từ cha mẹ theo những nguyên tắc nhất định. Do đó, bằng cách lựa chọn khôn ngoan các cặp rồng, bạn có thể lai tạo rồng con với những đặc tính bạn mong muốn. Ghép cặp và sở hữu những con rồng mới không chỉ là kết quả của việc lựa chọn mà còn là một quá trình thú vị để lai được những con rồng với những đặc điểm bạn cần.

Nếu bạn muốn kiếm tiền bằng cách ghép cặp rồng của mình, bạn có thể “cho thuê” rồng của bạn ghép cặp cho người chơi khác dưới dạng rồng đực.

Khả năng ghép cặp là có sẵn khi rồng được khai sinh và phụ thuộc vào những kỹ năng của cha mẹ nó. Mỗi thế hệ rồng tiếp theo sẽ có khả năng ghép cặp kém hơn thế hệ trước. Có nghĩa là khả năng này sẽ giảm dần sau mỗi lần ghép đôi.

2.4.2 Rồng có thể được nâng cấp. Để nâng cấp tính năng chiến đấu của rồng, bạn cần phải ăn những con rồng khác. Khi đó, những thành phần của con rồng bị ăn sẽ được gộp thêm vào đặc tính của con rồng cần nâng cấp theo các nguyên tắc nhất định. Bạn chỉ có thể ăn rồng của chính bạn. Trong trường hợp bạn không có rồng để cho ăn thì lúc nào bạn cũng có thể mua rồng trong game.

Hệ năng lực chiến đấu của rồng là có sẵn khi khai sinh và không thể thay đổi. Nhưng bạn có thể tạo một con rồng mới có những đặc tính bạn muốn bằng cách ghép cặp rồng của bạn với những con rồng của người chơi khác.

2.5 Khả năng kiếm tiền

Một vài dịch vụ được cài đặt trong dự án EtherDragons Arena để giải quyết những nhu cầu của người chơi:

- Bán những đối tượng kỹ thuật số (rồng) của họ cho người chơi khác
- Chiến đấu với những tạo vật kỹ thuật số (rồng) của người chơi khác để nhận phần thưởng dưới dạng tiền mã hóa ETH
- Cho thuê rồng của họ
- Ghép đôi rồng của họ với rồng của người chơi khác, tạo ra những đối tượng kỹ thuật số mới (rồng) để bán đi hoặc thi đấu kiếm thưởng trên đấu trường

2.5.1 Bạn có thể bán rồng của bạn cho người chơi khác trên phần "Market" của game EtherDragons Arena. Khi chuẩn bị bán rồng, bạn có thể chọn khoảng thời gian mà bạn có thể chờ người mua, cũng như giá tối đa và tối thiểu mà bạn chấp nhận bán rồng. Khi đó, giá của rồng sẽ tự thay đổi từ mức cao nhất đến mức thấp nhất trong 1 khoảng thời gian nhất định. Nếu rồng vẫn chưa bán được thì nó sẽ được trả lại người chơi.

2.5.2 Những cuộc chiến trên đấu trường

Những cuộc chiến giữa rồng trong EtherDragons Arena được tiến hành tức thời, và người chơi có cơ hội thay đổi kết quả trận đấu thông qua các hành động của mình.

Trong trận chiến, người chơi được chọn một phần trên cơ thể rồng của mình cần bảo vệ và phần của con rồng đối thủ cần tấn công. Người chơi có thể khởi động một trong số các khả năng chiến đấu mà rồng họ sở hữu. Nếu đối thủ cũng bố trí phòng thủ cho phần cơ thể mà bạn tấn công, cú tấn công này xem như bị hóa giải và không được tính điểm. Nếu bạn tấn công phần không được bảo hộ, mạng của đối thủ sẽ yếu đi tương ứng với sức mạnh rồng của bạn. Trận chiến sẽ kéo dài miễn là cả 2 con rồng đều còn đủ sức mạnh. Rồng nào mất hết sức mạnh đầu tiên sẽ là bên thua cuộc. Nếu cả 2 bên đều kết thúc trận chiến cùng lúc, lượt chiến đấu này được tính là hòa, và 2 bên người chơi đều được trả lại tiền cược của họ.

Trong quá trình chiến đấu trên đấu trường, Rồng sẽ được đánh dấu cấp bậc dựa trên phần trăm những trận thắng:

- 0-10%: Kê thua cuộc
- 11-20%: Kém
- 21-30%: Yếu

- 31-40%: Trung bình
- 41-50%: Hy vọng
- 51-60%: Chuyên gia
- 61-70%: Thủ lĩnh
- 71-80%: Anh hùng
- 81-90%: Ngôi sao
- 91-100%: Huyền thoại

Do vậy, khi chiến thắng trong các cuộc chiến trên đấu trường, người chơi không chỉ nhận được tiền thưởng mà còn gia tăng giá trị rồng của họ. Và giá trị này rất dễ hiểu và thể hiện rõ ràng.

2.5.3 Thuê rồng

Như đã trình bày ở phần ghép đôi, bạn có thể kiếm tiền bằng rồng của bạn bằng cách cho rồng ghép đôi dưới dạng rồng đực. Chỉ cần ghi rõ giá ghép đôi với rồng của bạn và thời hạn rồng sẽ chờ rồng cái. Miễn là rồng được ghép đôi, tiền sẽ được chuyển vào tài khoản của bạn và rồng cũng sẽ được trả về cho bạn.

2.5.4 Tạo những con rồng mới

Như bạn đã biết, trong game EtherDragons Arena bạn có thể ghép đôi rồng để có rồng con được di truyền những đặc điểm của cặp cha mẹ nó. Vì vậy, thông qua việc lựa chọn những cặp rồng, bạn có thể tạo ra những con rồng mới với các đặc điểm bạn mong muốn, để thắng tiền trên đấu trường hoặc bán cho người chơi khác.

2.6 Giải quyết các vấn đề liên quan đến mạng Ethereum

Do game EtherDragons Arena là ứng dụng dịch vụ liên quan đến sự tương tác thực sự từ người dùng, việc trao đổi các đối tượng kỹ thuật số (rồng), các trận chiến, cá cược cho trận đấu v.v... những vấn đề về tốc độ của mạng Ethereum có thể gây bất lợi cho người dùng cũng như thu nhập của họ. Nên, để giải quyết những vấn đề này, chúng tôi đã tiến hành những giải pháp sau:

- Mỗi người dùng trong game sẽ được tạo 1 tài khoản riêng biệt gắn kèm với ví nội bộ. Người dùng sử dụng ví nội bộ này có thể chuyển tiền và rồng cho nhau cũng như thanh toán cho các dịch vụ của game.
- Người dùng nào cũng có thể nạp vào ví nội bộ và rút tất cả tiền về ví mã hóa trên blockchain của họ vào bất kỳ lúc nào mà không gặp bất cứ trở ngại nào.
- Bất kỳ rồng được tạo hay được mua trong game cũng có thể xuất vào blockchain mà không bị giới hạn gì.
- Bất kỳ rồng được tạo ra bởi hệ thống EtherDragons Arena và được mua bởi dịch vụ bên thứ ba, được nhận trong đợt đặt cọc trước hay chuyển vào blockchain trước đây, cũng có thể được nhập lại vào game mà không bị trở ngại gì.

Chúng tôi rất hy vọng rằng các bạn sẽ hoan nghênh những giải pháp của chúng tôi, chơi game và có thể đầu tư tiền bạc vào đó.

Cần lưu ý một vấn đề quan trọng là bản ngoại tuyến, mà chỉ vận hành một phần dữ liệu xử lý trên 1 server riêng biệt và trong trường hợp bắt buộc do tốc độ xử lý cực chậm của mạng Ethereum, cũng có thể được thay toàn bộ bằng blockchain trong thời gian tới. Do vậy, server của EtherDragons Arena sẽ được vận hành trên Registry phân tán. Điều này sẽ diễn

ra khi nhà phát triển Ethereum điều chỉnh tốc độ mạng và tốc độ giao dịch trên Ethereum. Theo các nhà phát triển của Ethereum thì điều này sẽ thực hiện vào đầu năm 2019.

4. Công nghệ của EtherDragons và token không thể thay thế

EtherDragons Arena là một trường hợp ứng dụng kỹ thuật số thực tiễn hiếm hoi và hiệu quả bằng ERC-721, một giao thức đồng token không thể thay thế.

Nhìn chung, token trên blockchain là có thể thay thế. Trị giá của mỗi token đều tương đương và tương tự tiền mặt mà không quan trọng bạn nhận được token gì. Do đó, blockchain chỉ theo dõi số lượng token thay vì quản lý token gì. Điều này rất ổn để quản lý chứng khoán hay tiền tệ, nhưng rỗng lại độc nhất về gien và có thể sinh sản, nên chúng tôi buộc tạo ra một môi trường đồng token không thể thay thế.

Để thực hiện điều này, chúng tôi tạo ra token không thể thay thế trên giao thức ERC-721, nền tảng cho mọi giao dịch và việc sở hữu các tài sản không thể thay thế trên blockchain. Sử dụng giao thức này, EtherDragons Arena cung cấp giao diện để hiển thị các vật độc nhất và các hợp đồng thông minh (smart contracts) nhằm tiến hành các giao dịch (lai tạo) ngay khi 2 bên cùng đồng ý hợp đồng.

Danh sách các công nghệ đã ứng dụng:

- Mobile client (iOS/Android): Unity3d, язык C#
- Browser client: WebGL
- Web-server: IIS, .net
- Database server: MSSQL Server 2012
- Blockchain: Ethereum
- Node.JS để kết nối với hệ thống Ethereum
- Smart contracts: Solidity, ERC20/721

5. Lộ trình

Đội ngũ chúng tôi không dừng lại vẫn đang cải thiện và phát triển dự án EtherDragons Arena liên tục. Nhằm tiến hành các hoạt động càng hiệu quả và minh bạch hơn cho người dùng, chúng tôi vạch ra lộ trình gắn với doanh số dự kiến có được từ giai đoạn đặt cọc rỗng và giai đoạn đầu khi game ra mắt.

Giai đoạn hiện tại của EtherDragons Arena:

- Presale đang được tiến hành
- Bản thử nghiệm beta đang được chạy

Kế hoạch và Mục tiêu:

Bước 1

- 15 giống rỗng mới
- Năm khả năng chiến đấu mới

Bước 2

- 10 giống rồng mới
- 25 khả năng chiến đấu mới
- Game phát hành hoàn chỉnh

Bước 3

- Diễn hoạt chiến đấu sinh động
- Hệ thống thưởng

Ngoài ra, chúng tôi cũng lên kế hoạch cập nhật một số công nghệ dựa vào việc hứa hẹn tăng tốc mạng từ các nhà phát triển của Ethereum trong năm 2019. Khi hoàn thành, chúng tôi sẽ bắt đầu chuyển server của EtherDragons Arena sang mạng Ethereum.

6. Kết luận

Đội ngũ dự án EtherDragons Arena tin vào tiềm năng của công nghệ blockchain, nhưng thật đáng buồn vì công nghệ này chưa nhận sự quan tâm đúng mức từ đông đảo cộng đồng cũng như những nhận định tiêu cực từ hệ thống chính phủ. Chúng tôi cũng tin rằng những kinh nghiệm và kiến thức từ những người dùng tích cực sẽ là nhân tố cần thiết trong quá trình phổ cập hóa công nghệ blockchain.

Ở vai trò của chúng tôi, chúng tôi nhìn ra rất nhiều cơ hội để đổi mới trong lĩnh vực công nghệ blockchain. Đội ngũ của chúng tôi lên kế hoạch đóng góp vào sự phát triển của các công nghệ tân tiến để biến blockchain thông dụng và gần gũi hơn với người dùng. Chúng tôi luôn chủ động tìm kiếm nhu cầu và mối quan tâm của người dùng để đáp ứng trong những dự án hiện tại và cả trong tương lai của chúng tôi.

Chúng tôi tin rằng dự án EtherDragons Arena sẽ trở thành một tia sáng mới trong lĩnh vực công nghệ blockchain, mà sẽ mang đến cho người dùng sự vui vẻ, hài lòng và thoải mái khi tiếp cận với game và công nghệ blockchain dưới dạng 1 chỉnh thể.

Trân trọng,

Đội ngũ EtherDragons Arena